

Description des récompenses

Mise à jour 2021-02-23¹

Récompenses et description	Critères
Prix Inspiration	
<p>Cette récompense est décernée à l'équipe qui incarne le mieux le « défi » du programme Défi Techno <i>FIRST</i>. L'équipe qui reçoit cette récompense est une solide ambassadrice des programmes <i>FIRST</i> et une équipe <i>FIRST</i> modèle. Cette équipe est l'une des meilleures prétendantes à de nombreux autres prix jugés et est une compétitrice courtoise. L'équipe lauréate du prix Inspiration est une source d'inspiration pour les autres équipes, agissant avec Professionnalisme coopératif® à la fois sur le terrain de jeu et en dehors. Cette équipe partage ses expériences, son enthousiasme et ses connaissances avec les autres équipes, les sponsors, sa communauté et les juges. Travaillant avec unité, cette équipe aura réussi à accomplir la tâche de conception et de construction d'un robot.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • L'équipe doit soumettre un dossier d'ingénierie. Le dossier d'ingénierie doit inclure des informations récapitulatives sur la conception du robot, des informations sur l'équipe et une planification d'équipe. L'ensemble du dossier d'ingénierie doit être de haute qualité, réfléchi, minutieux, concis et bien organisé.
Prix Réflexion	
<p><i>Éliminer les obstacles techniques grâce à la pensée créative.</i></p> <p>Cette récompense est décernée à l'équipe qui illustre le mieux le chemin parcouru par l'équipe alors qu'elle expérimentait le processus de conception technique pendant la saison de construction. Le contenu technique du dossier d'ingénierie est la référence clé pour les juges pour les aider à identifier l'équipe la plus méritante. Le contenu d'ingénierie de l'équipe doit se concentrer sur la phase de conception et de construction du robot. Les entrées au dossier doivent inclure des descriptions de la science et des mathématiques sous-jacentes à la conception du robot et aux stratégies de jeu, les concepts, les refontes, les succès et les opportunités d'amélioration. Une équipe n'est pas candidate à ce prix si son dossier ne contient pas de contenu d'ingénierie. **Pour les événements à distance, le partage d'un écran affichant des pages spécifiques du cahier d'ingénierie suffira. En aucun cas, une équipe ne sera tenue de télécharger l'intégralité de son cahier d'ingénierie.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Le dossier d'ingénierie doit avoir du contenu d'ingénierie, par exemple, éléments de la science, des mathématiques et des stratégies de jeu sous-jacentes de manière résumée. • Le dossier d'ingénierie doit fournir des exemples qui montrent que l'équipe a une compréhension claire du processus de conception technique, y compris des exemples de leçons apprises. • Le dossier devrait inciter les juges à vouloir voir le contenu d'ingénierie détaillé spécifique dans le cahier d'ingénierie. • Le format du dossier est moins important mais permet aux juges de comprendre la maturité de conception de l'équipe, ses capacités organisationnelles et la structure globale de l'équipe. • Le dossier pourrait faire référence à des expériences spécifiques et des leçons apprises, mais devrait illustrer le résumé de l'état actuel de l'équipe et de la conception du robot. • Le dossier pourrait également résumer les expériences et les enseignements tirés de la sensibilisation communautaire avec des tableaux concis de résultats.

¹ NdT : Au moment de la traduction, la version 2021-2022 n'est pas encore disponible.

Prix Connexion

Relier la communauté, FIRST et la diversité du monde de l'ingénierie.

Cette récompense est décernée à l'équipe qui se connecte le plus avec sa communauté locale en sciences, technologie, ingénierie et mathématiques (STEM). Une véritable équipe *FIRST* est plus que la somme de ses parties et reconnaît que l'engagement de sa communauté STEM locale joue un rôle essentiel dans son succès. L'équipe récipiendaire de cette récompense est reconnue pour avoir aidé sa communauté à comprendre *FIRST*, le Défi Techno *FIRST* et l'équipe elle-même. L'équipe qui remporte le prix Connexion recherche et recrute agressivement des ingénieurs et explore les opportunités disponibles dans le monde de l'ingénierie, de la science et de la technologie. Cette équipe a un plan d'équipe clair et a identifié les étapes pour atteindre ses objectifs.

- L'équipe doit soumettre un dossier d'ingénierie.
- Le dossier doit inclure un plan qui couvre les objectifs de l'équipe pour le développement des compétences des membres de l'équipe, et les étapes que l'équipe a ou prendra pour atteindre ces objectifs. Par exemples des échéanciers, la sensibilisation des communautés des sciences, de l'ingénierie et des mathématiques, et des ateliers de formation.
- Le dossier doit inclure un résumé de la façon dont l'équipe a acquis de nouveaux mentors ou acquis de nouvelles connaissances et expertises de ses mentors.

Prix Innovation

Faire passer les grandes idées du concept à la réalité.

Le prix Innovation célèbre une équipe qui sort des sentiers battus et qui a l'ingéniosité, la créativité et l'inventivité pour donner vie à ses idées. Cette récompense est décernée à l'équipe qui a la solution de design de robot la plus innovante et la plus créative pour n'importe quel composant spécifique du jeu Défi Techno *FIRST*. Les éléments de ce prix incluent un design élégant, une robustesse et une réflexion « hors des sentiers battus » liée au design. Cette récompense peut porter sur le design de l'ensemble du robot ou d'un sous-ensemble attaché au robot. La composante créative doit fonctionner régulièrement, mais un robot n'a pas à travailler tout le temps pendant les matchs pour être pris en compte pour ce prix. Le dossier d'ingénierie de l'équipe doit inclure un résumé de la conception du ou des composants et du robot de l'équipe pour être éligible à ce prix. Les notes doivent décrire comment l'équipe est arrivée à sa solution.

- L'équipe doit soumettre un dossier d'ingénierie.
- Le dossier d'ingénierie doit inclure des exemples de contenu d'ingénierie qui illustrent comment l'équipe est arrivée à sa solution de conception.
- Le robot ou le sous-ensemble du robot doit être créatif, élégant et unique dans sa conception.
- Le composant créatif doit être stable, robuste et fonctionner de manière fiable.

Prix Contrôle	
<p>Maîtriser l'intelligence des robots.</p> <p>Le prix Contrôle récompense une équipe qui utilise des capteurs et des logiciels pour augmenter la fonctionnalité du robot sur le terrain. Cette récompense est décernée à l'équipe qui fait preuve d'une pensée innovante pour résoudre les défis du jeu tels que le fonctionnement autonome, l'amélioration des systèmes mécaniques avec un contrôle intelligent ou l'utilisation de capteurs pour obtenir de meilleurs résultats. Le composant de contrôle doit fonctionner régulièrement sur le terrain. Le dossier d'ingénierie de l'équipe doit contenir des détails sur la mise en œuvre du logiciel, des capteurs et du contrôle mécanique, mais n'a pas besoin d'inclure des copies du code lui-même.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • L'équipe doit soumettre un dossier d'ingénierie. Le dossier d'ingénierie doit inclure de contenu d'ingénierie qui documente les composants de contrôle. • L'équipe doit soumettre un formulaire de candidature au prix Contrôle dans un document séparé. Les équipes doivent identifier les aspects de contrôle de leur robot dont elles sont les plus fières et ne doivent pas dépasser 2 pages.
Prix Motivation	
<p>Inciter les autres à adopter la culture FIRST !</p> <p>Cette équipe embrasse la culture de <i>FIRST</i> et montre clairement ce que signifie être une équipe. Cette récompense décernée par un jury célèbre l'équipe qui représente l'essence de la compétition Défi Techno <i>FIRST</i> à travers son professionnalisme coopératif et son enthousiasme général pour la philosophie globale de <i>FIRST</i> et ce que cela signifie d'être une équipe Défi Techno <i>FIRST</i>. Il s'agit d'une équipe qui fait un effort collectif pour faire connaître <i>FIRST</i> dans toute l'école et sa communauté, et elle incite les autres à adopter la culture <i>FIRST</i>.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • L'équipe doit soumettre un dossier d'ingénierie. • Le dossier d'ingénierie doit inclure un plan d'organisation de l'équipe, qui pourrait décrire ses objectifs futurs et les mesures à prendre pour atteindre ces objectifs. Des exemples sont l'identité de l'équipe, les objectifs de financement, les objectifs de durabilité, les délais, la sensibilisation des groupes non techniques, les finances et les objectifs de service communautaire. • L'équipe est ambassadrice des programmes <i>FIRST</i>. • L'équipe peut expliquer les contributions individuelles de chaque membre de l'équipe et comment celles-ci contribuent au succès global de l'équipe.
Prix Design	
<p>Le design industriel à son meilleur.</p> <p>Cette récompense souligne les éléments de conception du robot qui sont à la fois fonctionnels et esthétiques. Le prix Design est décerné aux équipes qui intègrent des éléments de design industriel dans leur solution. Ces éléments de conception pourraient simplifier l'apparence du robot en lui donnant un aspect épuré, être de nature décorative ou exprimer autrement la créativité de l'équipe. Le robot doit être durable, conçu efficacement et relever efficacement le défi du jeu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • L'équipe doit soumettre un dossier d'ingénierie avec du contenu d'ingénierie, par exemple, des images CAO ou des dessins de la conception globale du robot et/ou des composants. • L'équipe documente et met en œuvre de solides principes de conception industrielle, en trouvant un équilibre entre la forme, la fonction et l'esthétique.

Prix Ambassadeur (*Promote*)

Cette récompense jugée est facultative et peut ne pas être décernée à tous les tournois. Votre Conseiller aux juges fournira plus d'informations pour ce prix.

Le prix Ambassadeur est décerné à l'équipe qui réussit le mieux à créer un message vidéo convaincant pour le public, conçu pour changer notre culture et célébrer la science, la technologie, l'ingénierie et les mathématiques. Les équipes doivent soumettre une vidéo avec message d'intérêt public d'une minute, basée sur le sujet de la saison.

Les équipes ne peuvent gagner le prix Ambassadeur qu'une seule fois lors d'un événement de niveau championnat et une seule fois lors d'un événement de niveau qualification.

Le sujet pour la saison 2020-2021 :

« **Pourquoi le Défi Techno FIRST, ça marche ?** »

- La vidéo doit répondre aux critères suivants :
 - Elle doit respecter les normes d'image de marque et de design *FIRST*
 - La vidéo ne doit pas durer plus de 60 secondes
 - La vidéo doit être de haute qualité, car les soumissions peuvent être utilisées plus tard pour promouvoir *FIRST*.
 - L'équipe doit détenir les droits sur la musique utilisée dans la vidéo.
 - La musique et les autorisations doivent être répertoriées dans les crédits vidéo
 - La vidéo doit avoir une forte valeur de production.
 - La vidéo doit être soumise avant la date limite indiquée par le directeur du tournoi.
- L'équipe doit présenter une vidéo réfléchie et percutante qui interpelle le public.
- La créativité dans l'interprétation du sujet annuel est requise.

Prix Guide (*Compass*)

Un phare et un leader dans l'aventure Défi Techno FIRST.

Cette récompense jugée est facultative et peut ne pas être décernée à tous les tournois. Votre Conseiller aux juges fournira plus d'informations pour ce prix.

Le prix Guide récompense une ou un coach ou mentor adulte qui a donné des conseils et un soutien exceptionnels à l'équipe tout au long de l'année et a démontré à l'équipe ce que signifie être un professionnel courtois. La ou le gagnant du prix Guide sera déterminé parmi les candidatures nominées par les membres des équipes du Défi Techno *FIRST*, via une soumission de candidature vidéo de 40 à 60 secondes. La vidéo doit souligner comment la ou le mentor a aidé l'équipe à devenir une équipe inspirante. Nous voulons comprendre ce qui distingue ce mentor.

- La vidéo doit répondre aux critères suivants :
 - Elle doit respecter les normes d'image de marque et de design *FIRST*
 - La vidéo ne doit pas durer plus de 60 secondes.
 - La vidéo doit être de haute qualité, car les soumissions peuvent être utilisées ultérieurement pour promouvoir *FIRST*.
 - L'équipe doit détenir les droits sur la musique utilisée dans la vidéo.
 - La musique et les autorisations doivent être répertoriées dans les crédits vidéo
 - La vidéo doit être soumise avant la date limite indiquée par le directeur du tournoi.
- La vidéo met en évidence la contribution à l'équipe du mentor et démontre ce qui distingue ce mentor.

Prix des Juges	
<p>Cette récompense est facultative et peut ne pas être décernée à tous les tournois. Le Conseiller aux juges communiquera avec le directeur du tournoi pour savoir si cette récompense sera remise et pour décider qui seront les évaluateurs.</p> <p>Pendant la compétition, le jury peut rencontrer une équipe dont les efforts, les performances ou la dynamique uniques méritent d'être reconnus, mais ne correspondent à aucune des catégories de prix existantes.</p> <p>Pour reconnaître ces équipes uniques, <i>FIRST</i> offre un prix personnalisable aux juges. Le jury peut sélectionner une équipe à honorer, ainsi que le nom spécifique à donner au prix des Juges. Le prix des Juges récompense une équipe pour ses efforts exceptionnels, mais n'influence pas les critères d'avancement des équipes.</p>	
Prix de l'Alliance gagnante – Événements traditionnels	
	<p>Cette récompense est remise à l'Alliance gagnante du match final.</p>
Prix de l'Alliance finaliste – Événements traditionnels	
	<p>Cette récompense est remise à l'Alliance finaliste du match final.</p>
Meilleures équipes au classement – Événements à distance	