



Lancez une équipe

Le Défi Techno *FIRST*[®] engage les jeunes dans une compétition de robotique passionnante. Des équipes d'étudiantes et d'étudiants âgés de 12 à 18 ans conçoivent, construisent, programment et pilotent des robots pour rivaliser contre la montre et obtenir le meilleur score. Les participants actuels et passés sont éligibles pour postuler à plus de 80 millions de dollars de bourses d'études et accéder à des opportunités de découverte de carrière.

1. CONTACTEZ-NOUS

- <https://robotiquefirstquebec.org/accueil/un-continuum-de-programmes/defitechno/>
- 514-544-3008
- info@robotiquefirstquebec.org

2. RECRUTEZ

- Jusqu'à 15 jeunes membres de l'équipe
- Au moins deux coachs/mentors adultes
- Un local de rencontre et de construction



3. INSCRIVEZ-VOUS

- Allez à firstinspires.org/register pour créer votre compte *FIRST*, compléter le profil de l'équipe, payer l'inscription annuelle et acheter de l'équipement (optionnel)

4. CONSTRUISEZ

- Analysez la documentation du défi annuel, concevez, construisez et programmez votre robot pour jouer le jeu de la saison.
- Documentez vos travaux dans un *Cahier d'ingénierie*

5. PARTICIPEZ À UN TOURNOI

- Participez aux compétitions officielles *FIRST* en format présentiel, à distance ou hybride, selon les circonstances régionales.



Pour plus d'informations sur le financement, l'inscription, les bourses d'études et d'autres ressources, consultez (voa) FIRSTINSPIRES.ORG/FTC-GET-STARTED

La saison

MAI

- Début des inscriptions pour la saison suivante

SEPTEMBRE

- Lancement du défi annuel

OCTOBRE-
NOVEMBRE

- Construction

DÉCEMBRE-
MARS

- Compétitions locales et régionales

AVRIL

- Championnat *FIRST*



***FIRST* est une communauté de robotique qui prépare les jeunes pour le futur.**

FIRST est le leader mondial en tant qu'organisme à but non lucratif au service des jeunes et promouvant l'éducation STIM. Grâce à une suite de programmes de robotique inclusifs et basés sur le travail d'équipe conçus pour les jeunes de 4 à 18 ans, *FIRST* a un impact prouvé sur l'apprentissage, l'intérêt et le renforcement des compétences à l'intérieur et à l'extérieur de la salle de classe, forgeant des personnes qui changeront le monde - aujourd'hui et demain.